

WordJav_Inet ismertető (2018.02.17, 2.7.2 verzió)

A WordJav_Inet a Magyar Gyorsírók és Gépírók Országos Szövetsége által rendezett online gépíróversenyre készült szoftver. A program ingyenes, szabadon terjeszthető. A program letölthető a következő oldalról: http://www.gepokt.hu/letoltes/letoltes_freeware.htm
A fenti linken további információ található a telepítés módjáról (a tapasztalatok szerint a programot a tanulói gépekre kell telepíteni, a hálózaton keresztüli futtatás feltöltési problémákat okozhat).

A program az internetről tölti le a másolási feladatot (30 szöveg közül lehet választani, ebből 20 magyar nyelvű). A szövegmásolást egy sorvezető ablak segíti. A megadott idő letelte után a program értékeli a felhasználó által megírt munkát, és feltölti egy online eredményjegyzékbe.

Fontosabb változások a 2.7.0 verzióhoz képest (2014. február):

1. Megszűnt a program felhasználó általi bezárásakor keletkező Access Violation hibaüzenet.
2. A gyakorló másolószöveg javítását/értékelését követően nem kell a programot újraindítani a következő gyakorlás vagy versenyfeladat megírásához: Etalon... Letöltés az Internetről...
3. Gyakorlószöveg írása közben a program címsorában látható, hogy a tanuló milyen néven jelentkezett be, és melyik szöveget írja.
4. Gyakorláskor a "Javítás"-ra történő kattintáskor, vagy az idő letelte után a program kérdésekor: Megírtak feltöltése Igen/Nem? - a "Nem" gomb az alapértelmezett.
5. Versenyzéskor a bejelentkező ablakban kevesebb személyes adatot kell megadni.
6. A program az indítás elején, az internetkapcsolat ellenőrzése során tesztfeltöltést is végez (amely kikapcsolható). Feltöltési hiba esetén csak gyakorlást engedélyez, versenyszöveg letöltését – **nem**.

Belépés a programba

Az asztalra helyezett ikonra kattintás után a Névjegy panelről ellenőrizzük az aktuális verziószámot. *Versenyezni* csak a verseny idején érvényes verzióval lehet. Az idejétmúlt verziószámra a program is figyelmeztet.



A névjegyben látható két mappát célszerű megjegyezni, az adott gépen a program itt készít biztonsági másolatot a feltöltendő fájlról.

A Felhasználói adatok megadása ablak

Internetes másolószöveg letöltése - Felhasználói adatok megadása

Versenyző
Név Kategória Osztály

Iskola, munkahely
címe
Felkészítő tanár

- A fenti adatok a dolgozat fejlécébe és a TESZT-feltöltésbe kerülnek.
- Gyakorlásnál a TESZT-feltöltés kikapcsolható.
- Ellenőrizd, hogy a lenti beállítások megfelelőek-e!
- 10 perc fog a rendelkezésedre állni.
- Versenyzésnél max. 30 mp-re állhatsz meg gépelés közben.

Beállítások

A szöveg nyelve
 magyar angol német

Versenyfeladat (azonosító és jelszó szükséges)
 Másolás enterhasználattal
 Sorvezető aktív
 A sorvezető ablak mutassa a szóközöket, entereket
 Szövegablak mozog
 Feltöltés teszt (letöltés előtt)

A gyakorlás során tetszőleges kategória választható, versenyzés során - értelemszerűen - csak a versenykiírásban szereplő kategóriák választhatók. (Pl. a Teszt nem versenykategória, de nincs letiltva.)

A gyakorlás során is ki kell tölteni a *versenyző nevét*, a legördülő listából kiválasztani az *kategóriáját* majd az *osztályát*. (Ne írja be, hanem válassza ki!) A program nem ajánlja fel a gyakorlás feltöltését, ha a név mezőben „**Nevtelen**” szöveg áll. Gyakorlás során a munka akkor töltődik fel az internetre, ha a felhasználó a feladat megírását követően a felugró ablakban a feltöltést az IGEN-re kattintva megerősíti.

Ha a versenyző csak gyakorol, nem szükséges megadnia az iskolájának adatait, tanára nevét, bár célszerű. (Segíti az esetleges problémák észrevételét.)

Fontos felhívni a tanulók figyelmét arra, hogy (a gyakorlástól eltérően) a **versenyfeladat megírása közben 30 mp-nél hosszabb leállás után a program a verseny munkát befejezettnek tekinti és feltölti az internetre**, valamint a program „eltűnik” a képernyőről. Ha a

versenyző sort ugrik és keresi, hol is tart a szövegben, ne töltsön el ezzel sok időt. A sorvezető használatával erre valószínűleg nem is lesz szükség. A 30 mp-nél hosszabb leállás miatt a 10 percnél rövidebb ideig írt másolás újraírására nincs lehetőség.

Beállítások – A szöveg nyelve:

Értelemszerűen kell kiválasztani, a tanulói versenyen csak magyar nyelvű másolás van.

Versenyfeladat – a jelölőnégyzetbe akkor tegyen pipát, ha majd a versenyfeladatot fogja írni. (Leírás később.)

Másolás enterhasználattal: ha valaki a sorok végét enterrel kívánja zárni, tegyen a jelölőnégyzetbe pipát. Ebben az esetben a másolás minden sorának végére ütnie kell egy enter, különben hibás lesz a munka. Enteres másolásnál hibának számít, ha a versenyző nem úgy alakítja a sorvéget, mint ahogy az a mintaszövegben van (pl. egy névelőt átvisz a következő sorba).

Sorvezető aktív: Célszerű bennhagyni a pipát, nagymértékben segíti a versenyzőt.

A sorvezető ablak mutassa a szóközöket, entereket: Ha valakit zavar, hogy látja a szóközöket jelző pontokat és az enter jelét, vegye ki a pipát a jelölőnégyzetből.

Szöveglablak mozog: Ha valakit zavar, hogy a program megpróbálja írás közben megfelelő helyre pozicionálni a mintaszöveg ablakát, mert ő maga kívánja azt helyezgetni írás közben, vegye ki a pipát a jelölőnégyzetből. Ha a másolás közben szeretné valaki váltani ezt a funkciót, ott is megteheti.

Gyakorlófeladat kiválasztása – válasszuk ki a másolni kívánt szöveget. A szöveg kiválasztását követően megkezdődik a visszaszámlálás, 5 mp telik el az írás kezdetéig. Az 5 mp letelte után indul a másolás időmérése.

Kék mezőben jelenik meg a mintaszöveg, amit másolni kell. A mintaszöveg címsorában látható, hogy enteres vagy enterek nélküli írást választottunk. A stopperóra mellett megjelenik, milyen hosszú ideig írhatunk.

Ha a helyesírás ellenőrzése ablakból kiveszi a pipát a versenyző, a program nem jelzi a versenyző esetleges mellü téseit.

A betűtípust és -méretet nem szabad módosítani. Az lehet ugyanis a következménye, hogy másképp fog tördelődni az általunk leírt szöveg, mint ahogy a szöveglablakban látjuk.

Írás közben a szemnek hozzá kell szoknia, hogy a sor utolsó szava csak akkor kerül át új sorba, ha az előző sor „betelik”, ez a Wordben is így van. A zavaró csupán az lehet, hogy a sorvezető addig nem ugrik át a következő sorra, amíg a szó át nem kerül. Hamar hozzá lehet szokni ennek működéséhez.

A WordJav_Inetben működik a Wordben megszokott „Mondat első betűje” funkció, azaz nem kell a mondatkezdő betűt nagygal írni, a program kicseréli a mondatkezdő kisbetűt nagybetűre. Eltérés van azonban a Wordhöz képest a betűcsere módjában.

AWJI akkor cserél kisbetűt nagybetűre, ha mondatvégi írásjel (!?) után szóközt ütünk, ezt követően írjuk le a következő mondat első karakterét. Ennek következtében ritkán ugyan, de előfordul, hogy leütjük a pontot + szóközt, de utána nem a következő mondat első karakterét ütjük le, hanem visszamegyünk egy korábban leírt szót javítani. Ekkor a javításul leírt karakter nagybetűs lesz. Töröljük és írjuk le a kívánt formában. Fontos, hogy ilyenkor a következő mondat kezdőbetűjét Shifttel kell írni, hiszen nem a pont+szóköz karaktersorozat előzi meg a mondatkezdő betűt, ezért nem fogja átalakítani a program nagyra a kezdőbetűt. A leírt probléma ritkán ugyan, de előfordul, és hátrányt jelent a Worddel szemben. Ugyanakkor a WJI-ben dolgozva, ha a szövegben a mondat belsejében pl. az évszám után van pont, nem fogja a program a kisbetűt feleslegesen nagyra javítani, mint a Word. Figyelni kell akkor, ha a sorszámnev a mondat utolsó szava, mert a következő mondat első betűjét nem fogja nagygal írni.

A „Mondat kezdő betűje” funkciót nem lehet kikapcsolni a WordJav_Inetben.

Helyesírás-ellenőrzés:

A Word a saját szótárát használja arra a célra, hogy jelezze, szerinte helyesen írtuk-e az adott szót. A Word hibásnak jelez minden olyan szót (pl. tulajdonnevek), amelyek nincsenek benne a szótárában. A WordJav_Inet a másolószöveg szavait veti össze a versenyző által leírtakkal: akkor jelez, ha olyan szót talál a szövegben, amely a mintaszövegben nem fordul elő. Nem jelzi azokat a helyeket, ahonnan kimaradt egy szó, vagy ha olyan szót szűrtünk be feleslegesen, amelyik egyébként szerepel máshol a szövegben. *Leggyakoribb, írás közben nem jelzett hiba ennek következtében a felesleges vagy hiányzó névelő, illetve egyéb szó. Ugyancsak nem jelzi a program írás közben az írásjel (pont, vessző) hibákat.* Hívjuk fel tehát a versenyzők figyelmét arra, hogy a program „helyesírást” ellenőriz, nem pedig a másolandó szövegtől való esetleges eltérést.

A Word a hibás szó aláhúzásával jelzi a hibát, a WordJav_Inet a szó bekékkítésével és dőlt betűtípussal.

A hibázást a program a mintaszöveg ablakának sárga felvillantásával is jelzi. A sárga jelzés a szót követő szóköz leütése után villan fel.

Ha kijavítottuk a hibásan leírt szót, a hibás szó „visszafeketedik” (2.7 verziótól). Ezt követően az **End** billentyű lenyomását célszerű választani a szöveg végére ugrás céljából. Ha az előző sorok valamelyikében vettünk észre hibát utólag, és visszamentünk javítani, válasszuk a Ctrl+End billentyűkombinációt a dokumentum végére ugráshoz.

Gyakran tapasztalom, hogy a versenyzők – a hiba észlelésekor – gyakran egész szavakat törölnek vissza Backspace-szel, ahelyett hogy a kurzorral visszamennének, és csak a hibás karaktert javítanák. Magyarazzuk meg nekik, ez milyen idővesztés.

Én megtanítom az End billentyű vakon kezelését: a jobb kéz középső ujjával. Ha a jobb kezünk három középső ujját a Delete-End-Page Down billentyűk fölé rakjuk, nagy biztonsággal megtaláljuk az End billentyűt vakon, ez gyorsítani fogja az írást, hiszen nem kell felemelni a szemünket a másolószövegről. Ugyanilyen módon a kurzormozgató billentyűket is meg kell tanulni vakon kezelni.

A Ctrl+End billentyű lenyomása segíthet még abban az esetben például, ha nem értjük, miért kékkít be szavakat indokolatlanul a program. Kiderülhet, hogy azért, mert a dokumentumunk végén több szóköz vagy enter szerepel. A program ilyenkor nem tud kiigazodni a szövegben, ezért töröljük a szöveg végéről ezeket a felesleges karaktereket, és helyreáll a javítás.

Bizonyos esetekben előfordulhat, hogy kék marad a javított szó vagy szövegrész, pedig már írtunk szavakat vagy sorokat is utána. Ilyenkor a **Ctrl+h lenyomása** segít. A Ctrl+h billentyűk lenyomása után a program hibellenőrzést végez a teljes szövegen, kiírja, hogy ténylegesen mennyi hibát talált eddig a dokumentumban. A fölöslegesen kiemelt részt ilyenkor visszafeketi, nem zavar bennünket tovább az írásban az indokolatlan hibajelzés.

A másolási idő letelte után megjelenik egy tájékoztató ablak: *A 10 perc letelt.* Ok-ra kattintás (ennek hiányában 5 másodperc után) után a program megjeleníti a javítási jelekkel kiegészített, értékelt munkát. Ha a hibás szó elé kattintunk, alul – az állapotsorban – megjelenik a hibás szó környezete, itt látható az a szó, amit írni kellett volna.

A program kiírja a leütésszámot, hibaszámot, hibaezreléket, nettó leütést (hibák száma szorozva százzal, levonva a bruttó leütésszámból). Az osztályzatot természetesen nem kell figyelembe venni. A másolás verseny szempontjából akkor sikerült, ha a hibaezrelék 3 alatt van, és a versenyző elérte a kategóriájában kitűzött nettó leütésszámot.

Az osztályzat mögött látható még, hogy hányszor ütötte le a versenyző a Backspace vagy a Delete billentyűket. Ennek az adatnak az ismeretében megbecsülhetjük, mennyivel magasabb lenne a leütésszáma, ha kevesebb időt töltött volna a javítással.

Írás közben az *állapotsorban* látható, hogy kb. hány leütésnél tart a versenyző. Ez azonban nem egyezik meg a tényleges leütésszámmal, amelyet a program az értékelés során, utólag határoz meg. (Írás közben a program pl. nem veszi figyelembe a shift-használatot.)

Az értékelés végén látható, hogy az egyes percekben hány leütést írt a versenyző, így ellenőrizhető, egyenletes sebességgel ír-e a másolási idő alatt.

Ha a bejelentkező ablakban beírtuk a nevünket, a másolási idő letelte után a program megkérdezi, hogy feltöltse-e az adatokat az internetre. Ha gyakorlást végző személy nem adta meg a nevét, a program fel sem ajánlja az adatok feltöltését. Ebben az esetben a javított munkát azért el lehet menteni, nyomtatni.

A tesztelés akkor tekinthető eredményesnek, ha megtörtént a javítás és a feltöltés, valamint a programból való kilépés után a tálcán egy "Ezt nézd meg" feliratú jegyzetfüzetet találunk. Ha csak tesztelünk (nem szándékozunk a 10 percet végigírni), célszerű a teszt kategóriát választani bejelentkezéskor. Ellenőrizzük, hogy a tanuló gyakorlása rendben feltöltődött-e.

A gyakorló eredményjegyzék (itt lehet kiválasztani: <http://gepokt.hu/gyak/gyak.htm>) megjegyzés rovatában az alábbi jelölések láthatók:

- 5p, 10p stb.: ennyi teljes percet írt végig a gyakorló.
- bin: csak az eredmények töltődtek fel, a teljes munka bináris fájlja nem. A teljes munka "kézi feltöltése" így történik: *Eszközök... Munka feltöltése az internetre...* A kézi feltöltés a megírás napján és az azt követő napon működik. Ha lehet, magunk töltjük fel a dolgot a másolás befejezése után, ne a rendszergazdát terheljük.
- D: a dátum és/vagy idő formátum az adott számítógépen nem megfelelő (nem magyar, hanem pl. angol)
- R: a "stopper" elindulása után az adott gépen megváltozott a rendszeridő. A program működését és az időmérést ez nem befolyásolja. Ha a hálózat rendben van, az is okozhatja, hogy a felhasználó nem várta meg, hogy az operációs rendszer teljesen betöltődjön.

Az online versenyjegyzék megjegyzés rovatában a fentiekén kívül a gépelés megszakítását a B és L-betűk jelölik (B - a program bezárása, L – leállítás 30 másodperces szünet miatt).

Ha új gyakorló másolást akarunk írni: *Etalon... Letöltés az Internetről...*

A versenyfeladat megírása

Versenyre való felkészülés során ellenőrizzük, hogy a gépeken a dátum és az idő pontosan be van-e állítva. Ha nincs, korigáljuk. Figyelmeztessük a rendszergazdát, ha a gépeken valamilyen oknál fogva nem magyar dátum- és időformátum van beállítva. (Az eddigi tapasztalatok szerint minden versenyen van néhány gép, amelyen amerikai vagy angol dátumformátum van beállítva: pl. 9/30/2014). A 2.7.2 verziótól kezdődően az online eredményjegyzékben nem csak a megírás időpontja látszik, hanem a feltöltés időpontja is. Az előbbi az adott számítógép órája (ami pontatlan is lehet), az utóbbi a szerver órája alapján. Minél kisebb az időeltérés, annál jobb az adott gép internetkapcsolata, illetve a helyi hálózat állapota. Ha 1 percnél nagyobb az időkülönbség, akkor vagy a helyi hálózati idő nincs pontosan beállítva, vagy gond van az interneteléréssel.

A versenyfeladat megírásakor nagyon **pontosan töltsünk ki minden adatot** a Felhasználói adatok megadása ablakban. Egyesek a tanáruk nevét sem tudják pontosan, és utólagos korigálás lehet szükséges. (Célszerű felírni a táblára a nevet, hogy onnan másolják le a tanulók.) Ugyancsak elvárható minden versenyzőtől, hogy a saját nevét is pontosan és nagy kezdőbetűvel

írja le. A legnagyobb gond, ha rosszul választja ki a kategóriáját, és a verseny lezárása után több embernek kell azon dolgoznia, hogy a tanuló a megfelelő kategóriába kerüljön.

Közvetlenül a versenyfeladat megírása előtt célszerű **2-3 perces gyakorlást** írni és feltölteni: bemelegítésként és az internet-hozzáférések állapotának ellenőrzése céljából. A felhasználói adatokat már ekkor célszerű pontosan kitölteni, hogy a versenyfeladat kezdésekor ez már ne vonja el a figyelmet (az adatok megőrződnek, csak a program újraindítása esetén vesznek el). Ha a feltöltésekkel gond van, kérjük a rendszergazda segítségét, és ne kezdjük el a versenyfeladat megíratását.

Az eredményes gyakorlófeltöltés után a **Versenyfeladat** jelölőnégyzetbe tegyük be a pipát. Figyelmeztessük újból a gyerekeket, hogy a versenyfeladat írása közben nem állhatnak meg hosszabb időre, mert 30 mp leállás után a program a feladatot befejezettnek tekinti, nem lehet tovább írni, és feltölti az eredményt az eredményjegyzékbe. A versenyfeladat újraindítására nincs lehetőség.

Internetes másolószöveg letöltése - Felhasználói adatok megadása

Versenyző
Név Kategória Osztály

Iskola, munkahely
címe
Felkészítő tanár

- A fenti adatok a dolgozat felvételéhez szükségesek.
- Gyakorlásnál a TESZT-feladatokat kell megírni.
- Ellenőrizd, hogy a lenti beállítások megfelelőek legyenek.
- 10 perc fog a rendelkezésedre állni a feladat megírására.
- Versenyzésnél max. 30 mp áll rendelkezésedre a feladat megírására.

Beállítások

A szöveg nyelve
 magyar angol német

Versenyfeladat (azonosító és jelszó szükséges)
 Másolás enterhasználat
 Sorvezető aktív
 A sorvezető ablak mutassa a szóközöket, entereket
 Szöveglap mozog
 Feltöltés teszt (letöltés előtt)

Versenyző azonosítása

Azonosító

Jelszó

A felhasználói adatok ablak bezárása után megnyílik egy újabb ablak, amelybe be kell írni az e-mailben kapott azonosítót és jelszót. Javasolom, hogy ezeket a karaktersorozatokat nagyobb betűmérettel nyomtatva adjuk a tanulók kezébe, hogy mindenki pontosan beírhatta a maga azonosítóját. Mindegy, hogy melyik azonosító melyik tanulóhoz kerül az adott iskolában. Az azonosítókat és jelszavakat tartalmazó oldalt ollóval szabdadjuk szét, hogy a tanuló kezébe csak egyetlen azonosító-jelszó páros kerüljön. (Az azonosító több karakterből áll mint a jelszó, az összekeverésüket megnehezítendő.) Ha ketten írják meg a versenymunkát ugyanazzal az azonosítóval, akkor a később feltöltődött versenymunka elvész!

Eddig dolgozhattunk közösen a gyerekekkel, hangosan irányítva őket. Miután azonban beírták az azonosítót és jelszót is, **ne egyszerre** OK-zák le a jelszót, hanem pár másodperces eltéréssel. Ennek célja, hogy a versenymunka megírása után a hálózat ne terhelődjön le túlságosan, a megírt versenymunkák rendben fel tudjanak tölteni az internetre. Elvileg a helyi hálózatnak kezelnie kell a megugró internetes adatforgalmat, de *nem a verseny során célszerű ezt ellenőrizni.* (Egy 3000 leütést tartalmazó munka mindössze mintegy 10 kbyte adatfeltöltéssel jár. Ez nem sok, de a tapasztalat az, hogy a 10-20 teljesen egyidejű feltöltés gondot okoz.) Előfordul, hogy az azonosító vagy jelszó eltévesztésekor a program üzenetet dob fel a tévesztésről, amit olvasatlanul leokéz a tanuló, majd megír egy gyakorló feladatot.

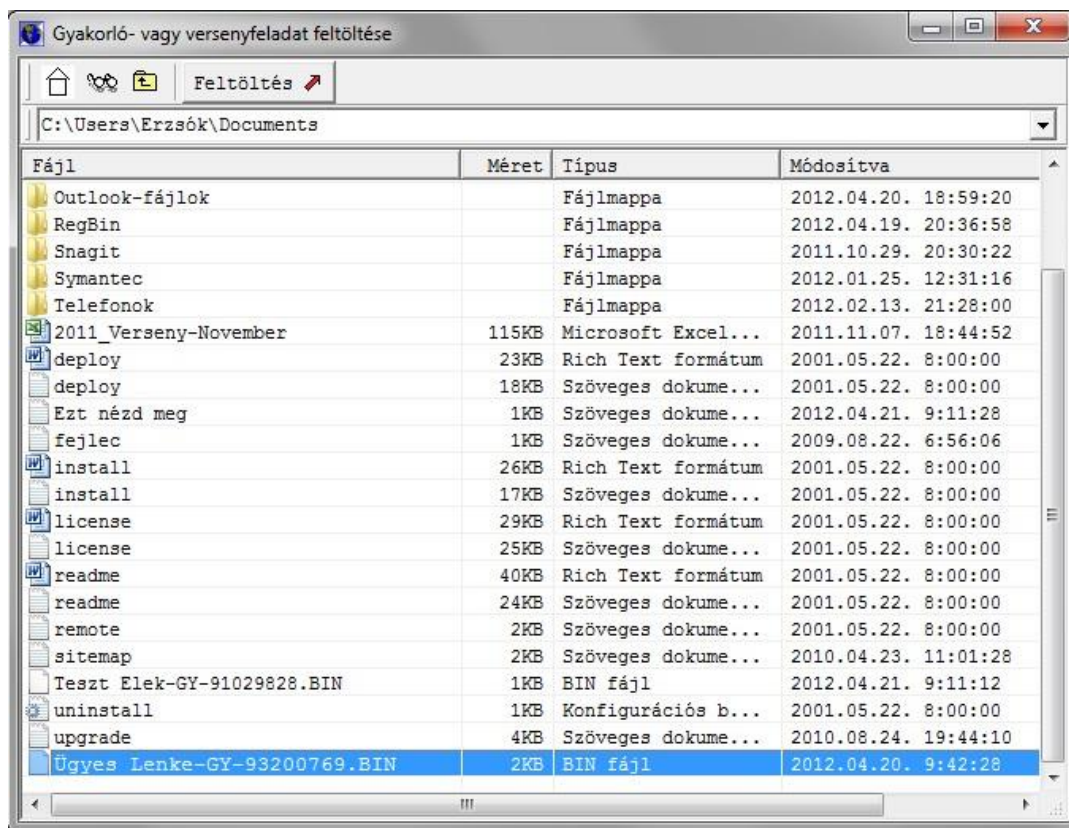
A versenyfeladat megírása akkor érvényes (eredményes), ha megtörtént a javítás, és a program a sikeres feltöltés végén egy leokézandó üzenetet dob fel, miszerint a „**munka feltöltése sikeres volt**”. A program 30 másodperc után automatikusan bezárul – **hagyjuk, hogy program maga álljon le!**

A tálcán egy "Ezt nézd meg" feliratú jegyzetfüzetet találunk. **Részleges feltöltésnél** nincs leokézandó üzenet, az online eredményjegyzék Megjegyzés cellájában látható "**bin**" - bejegyzés figyelmeztet arra, hogy csak az eredmények kerültek fel az internetre, kb. a munka fejrésze, ez nem teszi lehetővé a gépi javítás utólagos ellenőrzését. A versenyző így elesik attól a lehetőségtől, hogy esetleg csökkenjen a hibaszáma a hagyományos ellenőrzés eredményeként. (A tapasztalatok szerint a hibajavító algoritmus a ténylegesnél több hibát jelezhet, tipikusan a sorugrásoknál.)

Ha a versenyfeladat eredménye 5-10 percen belül nem jelenik meg az online eredményjegyzékben, vagy a Megjegyzés cellájában továbbra is "bin" – bejegyzés marad, akkor „manuálisan” kell feltölteni a versenyző teljes munkáját tartalmazó bin-fájlt. (Ne feledkezzünk meg a böngésző frissítéséről sem – pl. az F5 funkcióbillentyű lenyomásával! Az is kiderülhet, hogy felkerült a tanuló munkája, de nem a saját kategóriáját választotta ki.)

A gyakorló- vagy versenymunka „manuális feltöltése”:

Célszerű, ha ezt a tanár végzi el **a tanuló gépén**. Ha program futása során nem a programtól származó hibaüzenetek jelentek meg (pl. angol nyelvű), célszerű a **programot újraindítani**. (A felhasználói adatokat újraindításkor nem adjuk meg – „Mégse”.) *Eszközök...Munka feltöltése..* menüpontokra kattintunk. A megjelenő fájlkiválasztó ablakban a fájlnev és a dátum alapján ellenőrizzük, hogy a megfelelő fájl jelölte-e ki a program:



Ha az adott mappában sok fájl van, akkor a feltöltendő fájl nem látszik: a csúszka lehúzásával gördítsük feljebb a fájlkat, míg a program által már kijelölt feltöltendő fájl megjelenik. Ilyenkor a „Feltöltés” gomb még nem jelenik meg - bal egérgombbal kattintsunk egyet a feltöltendő fájlra. **Fontos** tudnunk, hogy a visszaélések elkerülése végett csak az adott nap és az előző nap bin-fájljait engedi a program feltölteni. Ezek a fájlok piros színnel vannak kiemelve az adott felhasználó Dokumentumok mappájában.

Ha a bin fájl „manuális” feltöltése sem sikerült, akkor a versenyt szervező tanárnak kell ezt a fájlt e-mailben elküldenie a verseny@gepokt.hu-ra (célszerűen aznap, de legkésőbb 24 órán belül, illetve a verseny utolsó napján 19 óráig), hogy ne vesszen el a versenyző munkája. **Fontos, hogy ne kapcsoljuk ki a tanuló gépét addig, amíg nem jelent meg a versenymunka eredménye az eredményjegyzékben.** Ennek azokban a hálózatokban van jelentősége, amelyek úgy vannak beállítva, hogy kijelentkezéskor automatikusan törlődik a tanulók – elmentett és el nem mentett – fájljai (Deep-freeze).

A verseny online eredményjegyzéke a MAGYOSZ kezdőoldaláról lesz elérhető:

<http://www.magyosz.hu/>

A gyakorlószövegek írása az online verseny időtartama alatt is folytatható.

Fontos tudnunk, hogy a versenyző helyezése az elsődleges eredmények után némileg változhat. Ennek egyrészt az az oka, hogy a gépi javítást hagyományos módon ellenőrizni fogjuk kategóriánként az első 15 tanulónál, és szükség esetén korrigáljuk a hibák számát (pl. sorugrásnál). Másrészt eddig minden versenyen előfordult, hogy a versenyző a stressz miatt nem jól választotta ki a korosztályát, ezért másik kategóriába került, ezt helyre kell tenni a végső eredményjegyzékben.

Az új versenyzők figyelmébe ajánljuk, hogy a letöltés problémamentes szokott lenni, az eredmények **feltöltése** az, ami gondot okoz kis sáv szélesség esetén. Célszerű ezért legalább egy gyakorlást olyan körülmények között (terem, létszám) megírni, együtt kitölteni a teljes fejléct és végigírni a 10 percet, mint a verseny során fogjuk. A program névjegyében látható, hogy a program hová van telepítve, a tanulói gépre vagy egyetlen hálózati mappába. Az utóbbi esetben a hálózat feltöltési problémát okozhat. Ha ilyet tapasztalunk, kérjük meg a rendszergazdát, telepítse a programot a tanulói gépekre.

A program használatában már jártas iskolákban is célszerű a feltöltés eredményességét ellenőrizni: a program működése alapvetően nem változott, de a számítástechnikai környezet folyamatosan változik (pl. a Windows 10 frissítések miatt). Különös odafigyelést igényel, ha a tűzfalon csak megadott domáinok elérése engedélyezett. A WordJav_Inet program a működése során három szerverhez kapcsolódik (úgy a gyakorlások mint a versenyek során).

A program az eredmények, majd a teljes munka feltöltéséhez az **Internet Explorer** használja a háttérben. Ha egy gépen feltöltési problémák vannak, ellenőrizzük, hogy az **Internet Explorer** szabályosan működik-e: nem dob-e fel eldöntendő kérdéseket, esetleg hibaüzeneteket. Ha ilyet tapasztalunk, figyelmeztessük a rendszergazdát. Erre akkor van esély, ha *nem* az Internet Explorer az alapértelmezett böngésző.

Ugyanazt az azonosítót kétszer nem lehet felhasználni.

Amikor a tanuló a verseny megírásához kapott azonosítóval és a jelszóval belép a programba, a versenyfeladat letöltődik a számítógépére, ennek nyoma marad a szerveren is. Ha bármilyen gép- vagy szoftverhiba bekövetkezik ezután, a másolási feladatot nem lehet megismételni, azaz új jelszót és azonosítót nem kaphat a versenyző.

Ismert programhibák:

Nem működik a „Manuális feltöltés”, ha az adott gépen olyan program van telepítve, amely magához rendeli a BIN-fájl kiterjesztést. Otthoni gépeken szokott előfordulni (pl. VLC Media Player régi verziói).

Lassú számítógépeken a másolószöveg letöltése folyamán az alkalmazás ablaka rövid időre teljes ablakosra vált.

Technikai segítséget a **gyakorlási időszakban** a verseny@gepokt.hu e-mail címen lehet kérni:

Az aktuális versenykiírás további fontos körülményeket tartalmaz. Eltérés esetén a versenykiírásban leírtak a mérvadóak.

Sikeres versenyzést kívánva, üdvözlettel:

Gyevainé Nevelős Erzsébet
verseny@gepokt.hu